



# Démarche d'innovation dans l'industrie du sport: la réussite passe par l'ouverture

---

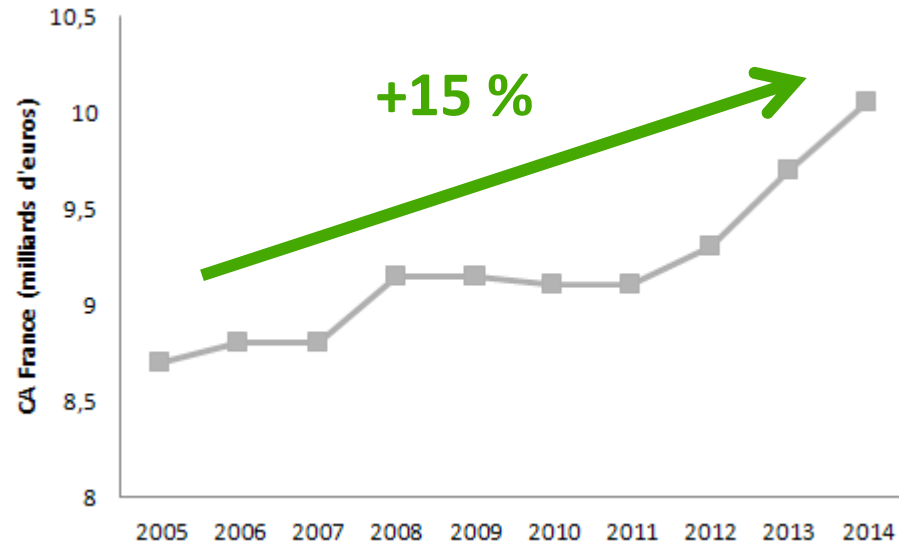
Rossi Jérémy

[jeremy.rossi@univ-savoie.fr](mailto:jeremy.rossi@univ-savoie.fr) / [mail.jeremy.rossi@gmail.com](mailto:mail.jeremy.rossi@gmail.com)

---



## ➔ Le marché du sport continue de progresser en France

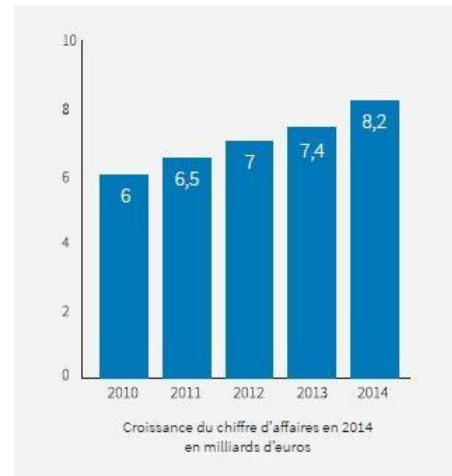




➔ Le marché du sport continue de progresser en France



**Arme anti-crise  
et  
Enjeu stratégique**

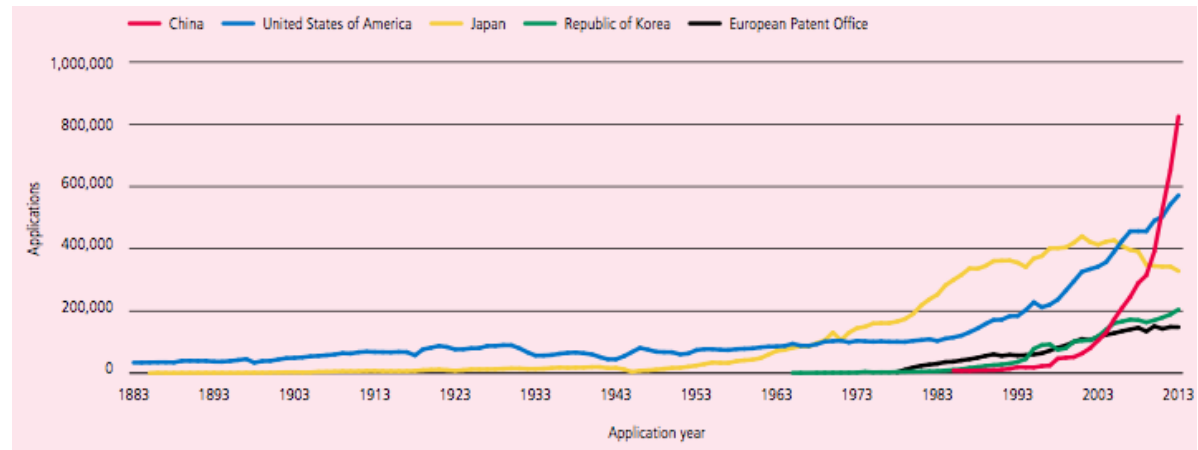




➔ **Le marché du sport continue de progresser en France**



➔ **Investissement dans la Recherche & le Développement (R&D).**





➔ **Le marché du sport continue de progresser en France**



➔ **Investissement dans la Recherche & le Développement (R&D).**



**En 2012...**

**-La France est 7<sup>ème</sup> pour générer des dépenses de R&D, infrastructures, etc..**

**-La France est 16<sup>ème</sup> pour faire émerger l'innovation**

**-La France est 31e pour commercialiser l'innovation**



➔ **Le marché du sport continue de progresser en France**



➔ **Investissement dans la Recherche & le Développement (R&D).**



**Nécessaire de penser l'innovation dans une perspective industrielle et commerciale**

# Qu'est ce que l'innovation?

---

Innovation = la mise au point/commercialisation d'un produit plus performant dans le but de fournir au consommateur des services objectivement nouveaux ou améliorés



*... Née de l'observation*



*... Née de la R&D*



*... Née d'une invention*

# Qu'est ce que l'innovation?

---

Innovation = la mise au point/commercialisation d'un produit plus performant dans le but de fournir au consommateur des services objectivement nouveaux ou améliorés





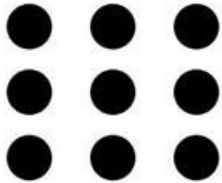
# Les 3 piliers de l'entreprise innovante

---



## Social

*Disposer d'un  
environnement humain  
favorable*



Using four straight lines and without lifting your pencil off of the paper, connect all nine circles.

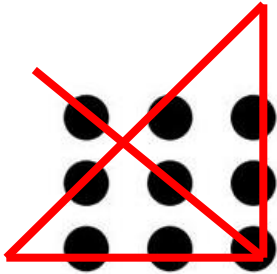
# Les 3 piliers de l'entreprise innovante

---



## Social

*Disposer d'un  
environnement humain  
favorable*



Using four straight lines and without lifting your pencil off of the paper, connect all nine circles.

# Les 3 piliers de l'entreprise innovante



## Social

*Disposer d'un environnement humain favorable*



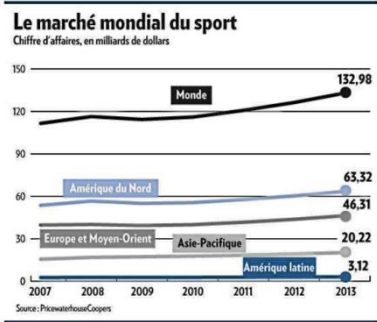
## Savoir-Faire

*Maîtriser les métiers et les technologies*



## Marché

*Connaître son domaine d'activité*



# Quatre principes incontournables...

---

1

**L'innovation n'arrive pas spontanément: provoquer et encadrer**

- Processus rigoureux
- Respect du Time To Market

2

**« Une personne qui n'a jamais connu l'échec n'a jamais tenté d'innover » (A. Einstein)**

- Donner le droit à l'erreur
- Innovation indissociable d'exploration, tentative, prise de risque...

3

**Tout n'est pas possible...**

- Se donner des priorités
- Décider

4

**Le succès n'est pas garanti...**

- Accepter l'échec pour continuer à avancer

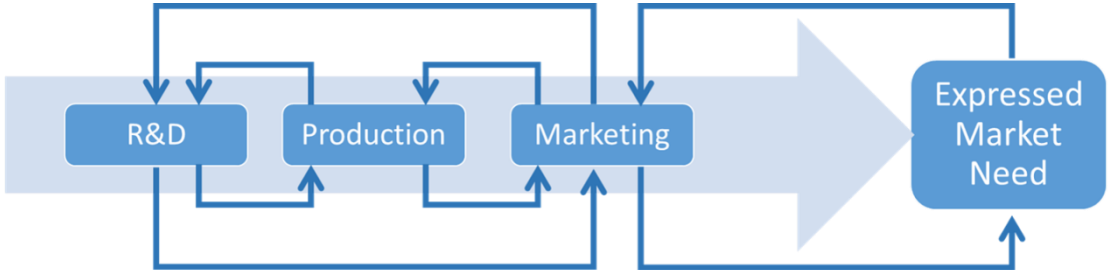
# La démarche d'innovation

L'origine de l'innovation peut être double:

Innovation Push →



Opportunisme



Réactif

← Innovation Pull

Les obstacles



1  
CONTRAINTES DE RESSOURCES (TEMPS ET COLLABORATEURS)



2  
CONTRAINTES BUDGETAIRES



3  
ABSENCE DE PROCESSUS OU DE PROCEDURES D'INNOVATION STRUCTURES

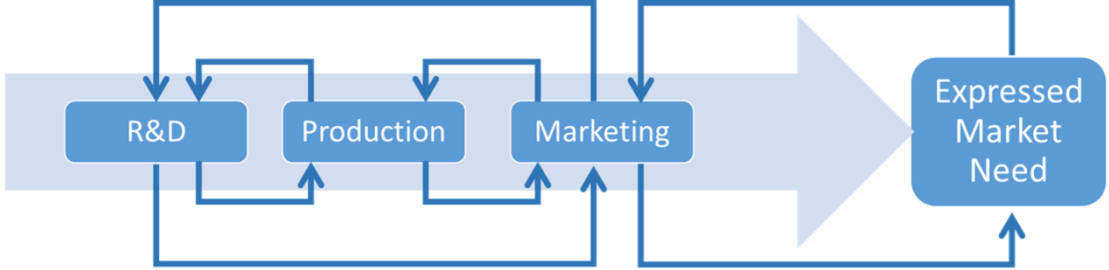
# La démarche d'innovation

L'origine de l'innovation peut être double:

Innovation Push →



Opportunisme



Réactif

← Innovation Pull

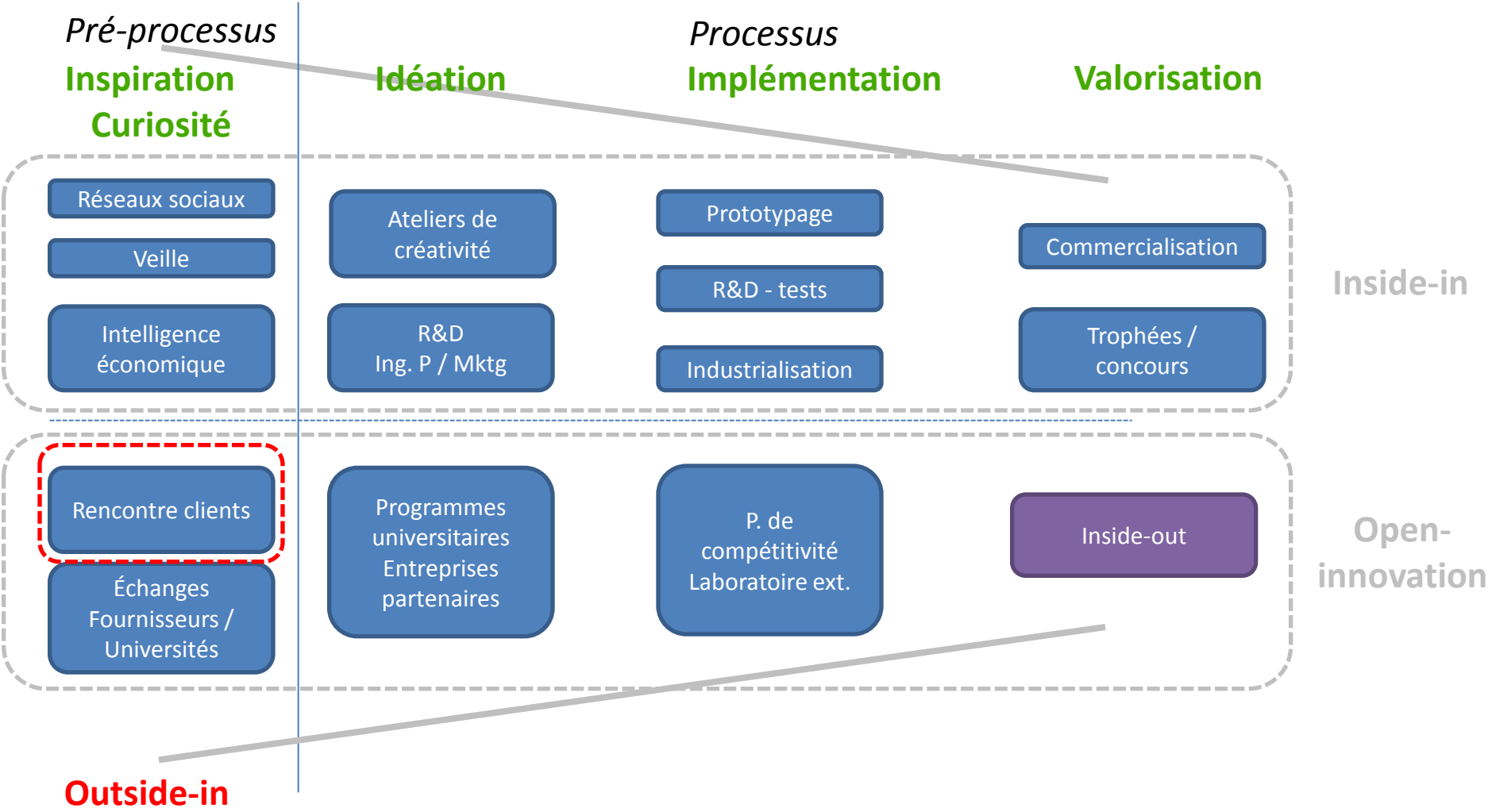


LA RECHERCHE AVANCE...

LA VIE PROGRESSE...

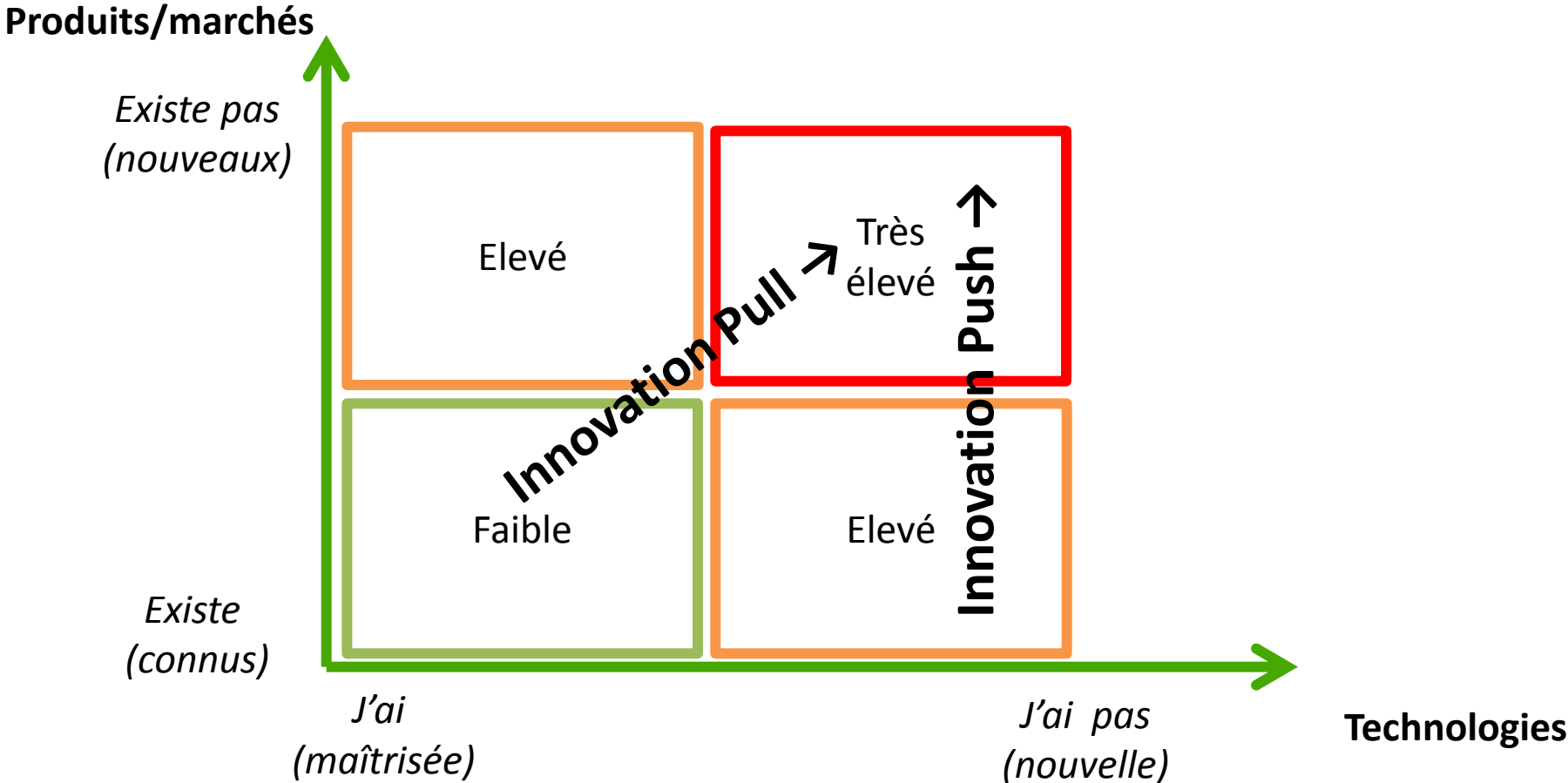
# La démarche d'innovation

## Les étapes du processus d'innovation: une démarche en entonnoir



# La démarche d'innovation

## Matrice des risques en innovation Push - Pull

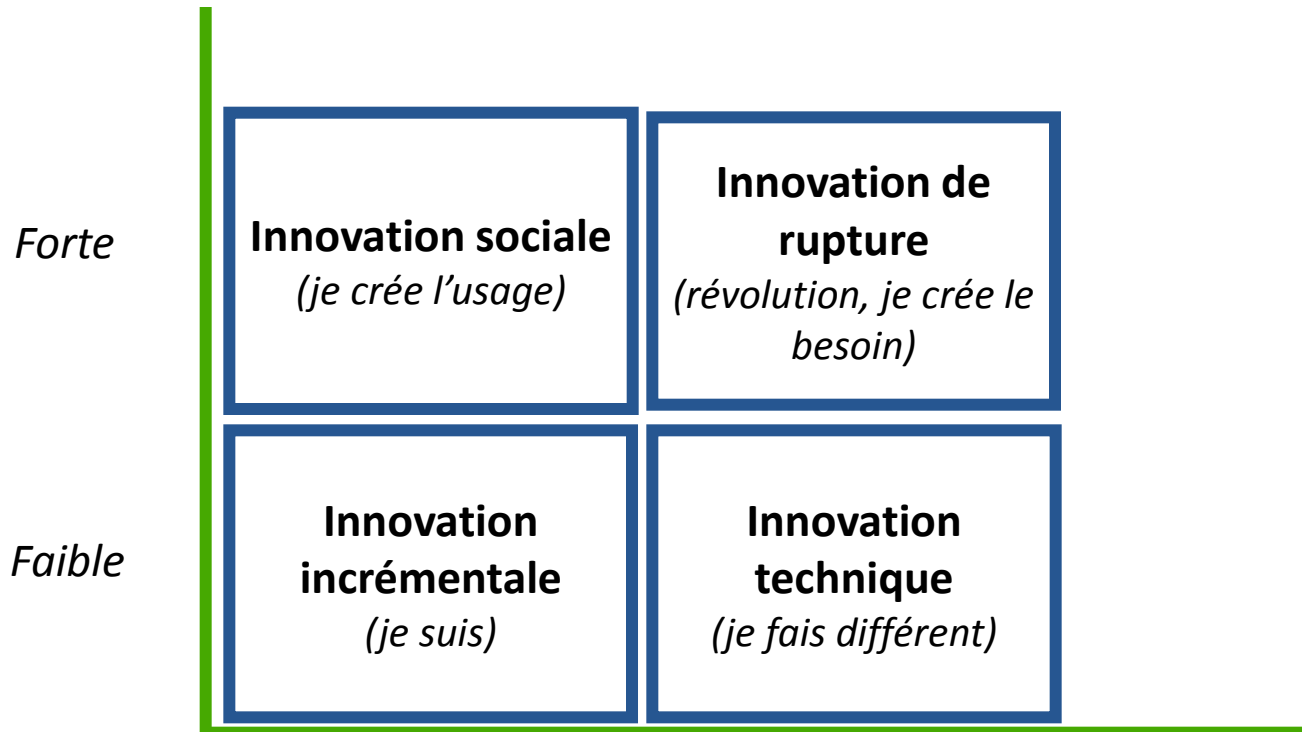




# La démarche d'innovation

## Les typologies de l'innovation

Perception du consommateur  
(évolution conceptuelle)



Faible

Forte

Perception du concepteur  
(évolution technologique)

# L'innovation de demain...

---

# Un exemple...

---



**Constat de la marque:  
Revoir la conception du grip**



*Suzanne Lenglen à Wimbledon, 1925*



*Serena Williams à Charleston, 2002*



- la section des raquettes est-elle octogonale ????
- existe-t-il que 3 tailles de manche???
- en chaussure: 24 au 47.

**« J'invente d'abord l'idée, sans savoir si c'est possible et réalisable parce que si vous commencez seulement à réfléchir avec la faisabilité, vous n'inventez rien. Vous posez à vous-même des interdits techniques, pécuniaires ; avec un peu de temps, très souvent on trouve des solutions ».**

Claude Dumas, 214 inventions, 96 médailles au Concours Lépine

---

**Merci pour votre attention.**

---

**Rossi Jérémy**

*jeremy.rossi@univ-savoie.fr / mail.jeremy.rossi@gmail.com*